

# Arts plastiques et médiatiques

## Ce programme est-il fait pour vous ?

- Vous êtes curieux, imaginatif, attentif, sensible, discipliné, tenace, autonome et créatif.
- Vous avez le goût de l'expérimentation, du travail manuel et de l'invention.
- Vous êtes attiré par la littérature, l'écriture, le cinéma, les arts visuels, les communications, le théâtre, l'histoire de l'art, la fiction radiophonique, la vidéo et la scénographie numérique.
- Vous souhaitez concevoir des œuvres personnelles inventives.
- Vous voulez une formation qui associe peinture, sculpture, dessin, vidéo, photo et l'histoire de l'art à l'estampe, l'animation et la modélisation numériques.
- Vous êtes prêts à ajouter une année d'études collégiales pour obtenir deux diplômes, une plus grande maturité d'esprit, toucher un maximum de champs d'expression afin de mieux définir vos orientations universitaires et professionnelles.



# Littérature, théâtre et technologies /Arts et Lettres

## Pourquoi choisir Lévis-Lauzon ?

- Seul cégep au Québec à offrir ce programme.
- Ce double cheminement établit des liens concrets entre la littérature, les arts plastiques, les arts de la scène et les nouvelles technologies.
- Les notions théoriques sont mises en application dans des productions littéraires, plastiques, théâtrales et médiatiques.
- Les professeurs des deux programmes ont développé une expertise unique dans l'utilisation des nouvelles technologies à des fins de création.

## CONDITIONS D'ADMISSION

- Répondre aux conditions d'admission au collégial
- Aucun autre préalable spécifique

## PRINCIPALES ORIENTATIONS UNIVERSITAIRES

Animation et recherche culturelles	Design industriel
Animation 2D et 3D	Enseignement
Architecture	Ethnologie du Québec
Art-thérapie	Études anciennes
Arts et traditions populaires	Études littéraires
Arts médiatiques	Histoire de l'art
Arts plastiques	Journalisme
Bacc. International	Littérature québécoise ou française
Bande dessinée	Muséologie
Bibliothéconomie	Photographie
Cinéma et vidéo	Publicité
Communications	Rédaction
Création littéraire	Scénographie
Design de l'environnement	Sciences du langage
Design graphique	Théâtre
Design intérieur	Etc.

Ce programme permet aussi d'accéder aux études liées aux métiers des nouvelles technologies de l'information et du multimédia : concepteur-scénariste, bibliothécaire de l'information, cyberjournaliste, etc. Compte tenu des compétences créatives et artistiques, les finissants seront aussi des candidats de choix, s'ils le désirent, pour les institutions privées ou publiques offrant des formations professionnelles dans les nouvelles technologies (animation 2D et 3D, intégration multimédia, conception de jeux, etc.).

